



## CCXP 2017 confirma a presença de Carlos Pacheco, quadrinista espanhol com trabalhos notórios na Marvel e DC

*Artista vem ao Brasil pela primeira vez para participar da quarta edição da CCXP – Comic Con Experience, que acontece entre 07 e 10 de dezembro em São Paulo*

A **CCXP - Comic Con Experience** ([www.ccxp.com.br](http://www.ccxp.com.br)), que se tornou a maior comic con do planeta em 2016 ao reunir um público recorde de 196 mil pessoas, confirma a vinda do quadrinista espanhol **Carlos Pacheco** ao Brasil pela primeira vez para participar da quarta edição do evento, que acontece de 07 a 10 de dezembro de 2017 no São Paulo Expo. O artista, que trabalhou em títulos importantes da Marvel, como *Avengers Forever*, *X-Men* e *Green Lantern*, estará todos os dias no **Artists' Alley**, área dedicada aos quadrinistas, e suas atividades serão divulgadas em breve.

**Carlos Pacheco** começou a carreira desenhando capas e pôsteres para as edições em espanhol da Marvel Comics, lançadas pela **Editorial Planeta-DeAgostini** no selo *Comics Forum*. Sua primeira HQ de super-herói foi *American Soldier*, com o escritor Antonio Moreno, publicada como um backup em *Marvel Heroes #41* em 1991. Ele ainda cocriou os grupos de super-heróis espanhóis *Iberia Inc.* e *Tríada Vértice*.



O primeiro trabalho de Pacheco que chamou a atenção nos Estados Unidos foi *Dark Guard*, um título da Marvel UK com Dan Abnett e Oscar Jimenez. Em 1994 trabalhou em *Bishop*, da Marvel Comics com o escritor John Ostrander e o desenhista Cam Smith, e estreou seu trabalho para a DC Comics em *Flash* com Mark Waid e Jose Marzan Jr.

Na Marvel Comics, ele trabalhou em *X-Verse*, *Starjammers*, *Excalibur* e *Fantastic Four*, até assumir como desenhista do emblemático *X-Men* até 1998. Depois disso, passou por *Avengers Forever* e *Inhumans*. Em 2009 assinou exclusividade com a editora para ilustrar *Ultimate Comics: Avengers*, as séries limitadas de *Age of Ultron* e outras de *Captain America* com Rick Remender. Seus trabalhos mais recentes incluem *The Incredible Hulk*, *Occupy Avengers*, *Squadron Sinister* e *Cable*.



Na DC Comics desenhou a *graphic novel* *JLA/JSA: Virtue and Vice*, que unia a *Liga da Justiça* e a *Sociedade da Justiça* contra inimigos em comum como uma tradição, e em 2005 foi responsável pelo enredo *Absolute Power* de *Superman/Batman* #14-18 com Jeph Loeb. Com Ethan Van Sciver trabalhou na nova série de *Green Lantern*, e com Kurt Busiek no *Superman* #654-658, 662-664 e 667. Em 2008 produziu capas para a série semanal *Trinity* com *Batman*, *Superman* e *Wonder Woman*, e ajudou J. G. Jones a ilustrar *Final Crisis*.

“É uma honra ter Carlos Pacheco no Brasil pela primeira vez para participar especialmente da CCXP. Os fãs tanto de Marvel quanto de DC poderão trocar muitas ‘figurinhas’ em encontros memoráveis”, comenta Ivan Freitas da Costa, sócio do evento e curador da área de quadrinhos.

A **CCXP – Comic Con Experience** ([www.ccxp.com.br](http://www.ccxp.com.br)), que reuniu 196 mil pessoas em 2016 e bateu o recorde de público em comic cons no mundo, terá sua quarta edição entre 7 e 10 de dezembro de 2017 no São Paulo Expo e espera receber mais de 220 mil visitantes. **Os ingressos de sábado (9/12) e pacote para os quatro dias já estão esgotados.** Os ingressos para quinta, sexta, domingo, Full Experience e Epic Experience estão à venda pelo site com preços a partir de R\$ 99,99. Para saber mais, acesse:

[www.ccxp.com.br](http://www.ccxp.com.br)

[www.facebook.com/CCXPoficial/](https://www.facebook.com/CCXPoficial/)

[www.twitter.com/CCXPoficial](https://www.twitter.com/CCXPoficial)

[www.instagram.com/ccxpoficial/](https://www.instagram.com/ccxpoficial/)



#### **Sobre a CCXP - Comic Con Experience**

A CCXP - Comic Con Experience é um evento que já faz parte do calendário cultural do país. Se firmou como a maior Comic Con do mundo após receber 196 mil pessoas em sua 3ª edição em São Paulo (2016). Reúne fãs, artistas, profissionais e empresas de quadrinhos, cinema, TV, games, anime, RPG, memorabilia, ficção científica e colecionáveis para conhecerem as últimas novidades dessas áreas em uma grande celebração do universo geek e da cultura pop. Para 2017, apresenta: a **CCXP Tour Nordeste**, edição extra que levou 54 mil pessoas à capital pernambucana nos dias 13 a 16 de abril, a **Game XP**, parceria inédita dos organizadores do Rock in Rio com a CCXP que levou a experiência dos games para mais de 361 mil pessoas dentro do festival, e a **CCXP 2017**, quarta edição do evento que acontece de 7 a 10 de dezembro no São Paulo Expo. A CCXP é organizada pelo Omelete Group, Chiaroscuro Studios e Piziitoys. Para saber mais, acesse: [www.ccxp.com.br](http://www.ccxp.com.br).

#### **Informações à imprensa:**

Camila Miranda - (11) 94028-7479

Laura Rabelo - (11) 94035-6915

[imprensa@ccxp.com.br](mailto:imprensa@ccxp.com.br)